

## **SGRP 1337 Preis**

### **Bedingungen**

Auszeichnung für die innovativsten MAS-Arbeiten durch die SGRP  
<http://www.sgrp.ch/1337>

#### **1. Einführung**

Die Informationstechnologie ist ständigem Wandel unterworfen und Sicherheitslösungen und -Prozesse müssen regelmässig den neusten Gegebenheiten angepasst werden. Zudem zeigt die Praxis zunehmend, dass der Einsatz von mehr Sicherheitstechnologie und komplizierten Prozessen sowie das unreflektierte Übernehmen von sogenannten Best-Practices vor allem teuer ist, aber nicht mehr Sicherheit bringt.

Mit dem SGRP 1337<sup>1</sup> Preis prämiert die SGRP die drei besten MAS-Arbeiten, welche Problemfelder in der Sicherheitsindustrie beleuchten oder aufdecken und mit neuen Ideen und alternativen Denkansätzen effektive und benutzerfreundliche Lösungen für aktuelle Herausforderungen im Bereich der IT- und Informationssicherheit suchen.

#### **2. Preis**

Der Gewinner des Preises erhält als Anerkennung CHF 1'337, der Zweitplatzierte CHF 733 und der Drittplatzierte CHF 337. Es wird von den Preisträgern erwartet, dass Sie die prämierte Arbeit den SGRP Mitgliedern anlässlich der Preisverleihung vorstellen.

#### **3. Teilnahmebedingungen**

Die Bewerberinnen und Bewerber müssen sowohl Mitglied der SGRP als auch eingeschriebene Studierende des „MAS Information Security“ der Hochschule Luzern – Informatik sein. Sie müssen zudem ihr Interesse an einer Teilnahme an der Prämierung bei der Anmeldung zu ihrer MAS-Arbeit durch Ankreuzen der entsprechenden Check-Box kundtun.

Die HSLU-I selektiert einmal pro Jahr aufgrund der erreichten MAS-Arbeitsnoten die Top 5 angemeldeten Arbeiten. Die SGRP fordert daraufhin die Autoren dieser Arbeiten zur Einreichung des nachstehend beschriebenen Dossiers bis zum auf der SGRP Website publizierten Datum auf.

Eine Arbeit kann nur einmal eingereicht werden und darf nicht älter als 1 Jahr sein. Als Veröffentlichungsdatum gilt das Datum des Studienabschlusses.

Die Bewerber räumen der SGRP das Recht ein, den Titel der MAS-Arbeit sowie die Namen der Preisträger im Internet zu veröffentlichen.

#### **4. Bewerbung**

Das Bewerbungsdossier muss folgenden Inhalt aufweisen (PDF-Dateien):

- Lebenslauf (1 A4-Seite)
- Management Summary der Arbeit in Deutsch oder Englisch, angereichert mit folgenden Punkten (total 4-6 A4-Seiten):
  - Was ist die Innovation an der MAS-Arbeit?
  - Was war die Motivation für die Arbeit?
  - Welches sind die wichtigsten Erkenntnisse und Schlussfolgerungen?
  - Wer ist die Zielgruppe der Arbeit?

#### **5. Evaluations-Verfahren**

Die eingereichten Arbeiten werden von einer Jury, bestehend aus mindestens zwei Vorstandsmitgliedern, zwei ordentlichen SGRP Mitgliedern und einem Vertreter der Hochschule Luzern bewertet. Die Jury wird von einem Jurypräsidenten geführt, welcher vom SGRP-Vorstand bestimmt wird.

Jurykandidaten, welche an einer eingereichten Arbeit beteiligt sind, treten in den Ausstand und nehmen nicht an der Bewertung teil, respektive dürfen nicht als Jurymitglied gewählt werden.

In der Evaluation werden die nachfolgenden Kriterien auf einer Skala von 1 – 6, wobei 6 das Beste ist, bewertet:

- HSLU-Bewertung der MAS-Arbeit
- Innovations-Grad (z.B. eine neue Betrachtungsweise / Lösung)
- Aktualität des Themas
- Nutzen der Arbeit für die Öffentlichkeit
- Nutzen der Arbeit für die Privatwirtschaft
- Einfachheit und Benutzerfreundlichkeit der Umsetzung
- Qualität und Originalität der Arbeit
- Konkrete erzielte / bereits umgesetzte Resultate
- Aufmachung der Zusammenfassung

Es wird jeweils der Durchschnitt der einzelnen Jury-Mitglieder-Bewertungen berechnet. Die maximale Punktzahl ist 54. Eine Mindestpunktzahl von 36 muss erreicht werden, um sich für den SGRP 1337 Preis zu qualifizieren. Bei gleicher Punktezahl hat der Jurypräsident den Stichentscheid.

Die jeweiligen Bewertungsergebnisse werden nicht veröffentlicht. Es werden nur die Preisträger bekannt gegeben. Gegen die Bewertung kann keine Einsprache erhoben werden.

Wenn keine der eingereichten Arbeiten die Mindestpunktzahl von 36 Punkten erreicht, wird der SGRP 1337 Preis nicht vergeben.

<sup>1</sup>1337 ist Leetspeak steht für den englischen Begriff „elite“ und wird häufig in der Computer- und Online-Gaming-Szene verwendet (<http://de.wikipedia.org/wiki/Leetspeak>)